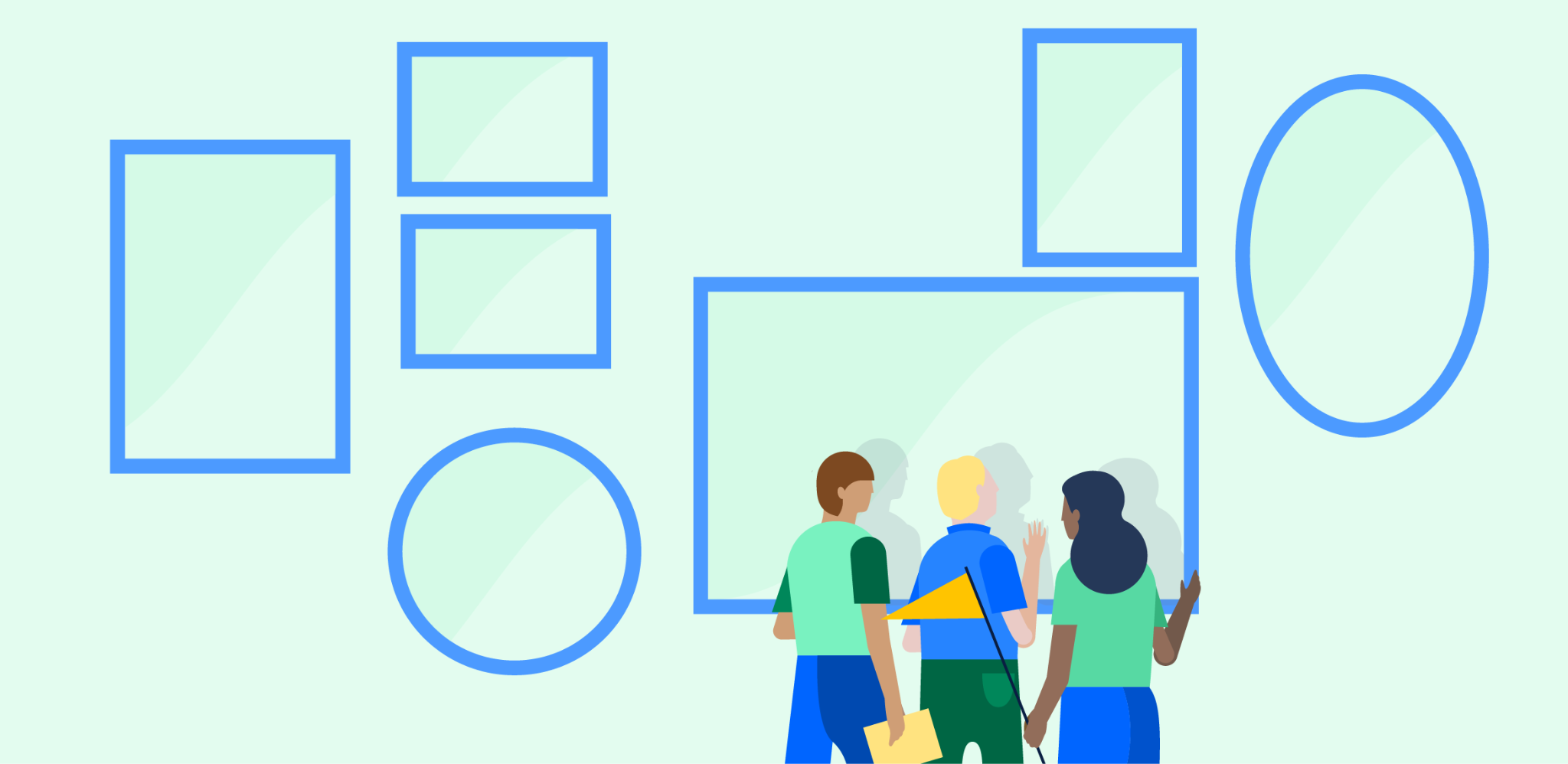
Sprint Retrospective

****

**Sprint Number:** 4

**Fecha de la reunión:**

06/10/2024

**Facilitador:** Felipe Godoy

**Participantes:**

Joaquín Espinoza

Brandon Leiva

Felipe Godoy

**1. Objetivo del Sprint**

* Crear la interfaz, para que un usuario pueda cursar un curso.

**2. Resumen del Sprint**

* Durante este Sprint, se avanzó en la interfaz del usuario para que pueda cursar un curso, donde cada lección pasada del usuario, se les guardará un puntaje según la lección cursada

**3. Análisis de la Retrospectiva**

**3.1. ¿Qué salió bien?**

• **Puntos positivos:**

* Se definió la estructura de la interfaz de manera exitosa.
* Hubo un excelente ambiente y motivación del equipo.
* Se logró cumplir con la funcionalidad de un usuario pueda obtener su puntaje.

**3.2. ¿Qué no salió tan bien?**

• **Áreas de mejora:**

* Coordinar bien los tiempos, se pudo mejorar ya que en el Burn Down Chart quedamos debiendo puntos.

**3.3. ¿Qué podemos mejorar?**

• **Acciones de mejora:**

* **Reuniones:** Realizar reuniones el día programado, no posponerlo ya que se puede afinar detalles pendientes.
* **Mejorar el tiempo:** Dedicar más tiempo al diseño, y no postergar el desarrollo.

**4. Compromisos para el próximo Sprint**

El compromiso para el siguiente sprint es que el usuario pueda visualizar el progreso de sus cursos.